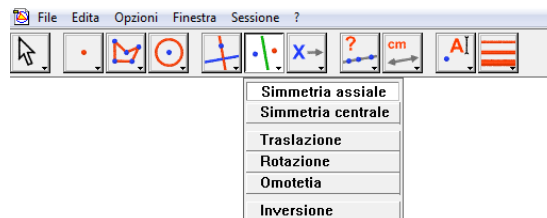


## ATTIVITA' \_ LA SIMMETRIA ASSIALE

1. Disegna un punto P, un POLIGONO ed una retta r. Segna un punto P sul poligono



3. Con il comando <SIMMETRIA ASSIALE> costruisci il punto P', simmetrico di P rispetto alla retta r



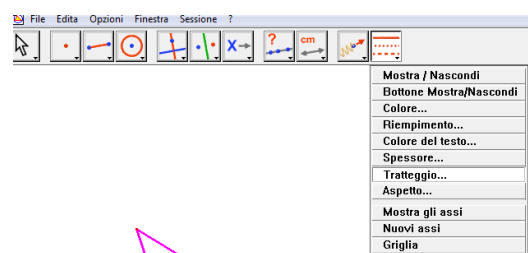
4. Attiva la TRACCIA del punto P'



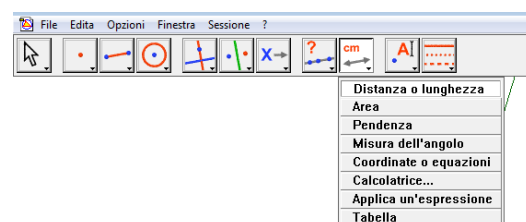
5. Fai muovere il punto P con il comando <ANIMAZIONE> . Scrivi le tue osservazioni

6. Clicca sulla barra di scorrimento per togliere momentaneamente la traccia

7. Disegna il segmento PP' e modifica il suo aspetto scegliendo <TRATTEGGIO>. Indica con O il punto di intersezione del segmento PP' con la retta r .



8. Il punto O è ..... del segmento PP'. Verifica la tua supposizione con il comando < MISURA>



9. Anima il punto P e osserva

- come si muove il punto P? in senso orario o antiorario? E il punto P'?

- mentre il punto P si muove, osserva i segmenti OP e OP' (e la loro misura): cosa puoi dedurre?

10. Togli definitivamente la traccia selezionando il comando <TRACCIA> e clicca sul punto P'

11. Segna i vertici del poligono con le lettere A,B,C,D

12. Disegna il poligono A'B'C'D' con il comando <SIMMETRIA ASSIALE > . Come risultano i segmenti AB e A'B'? Vale per ogni coppia di segmenti corrispondenti?

13. Segna e misura gli angoli A e A'. Come sono? La risposta vale anche per le altre coppie di angoli corrispondenti?

14. Disegna i segmenti AA', BB'....ottenuti congiungendo i punti corrispondenti nella simmetria assiale; come sono fra loro? E rispetto all'asse di simmetria? Muovi un vertice qualsiasi e verifica che le risposte che hai dato siano ancora valide.

## IN CONCLUSIONE

In una SIMMETRIA ASSIALE segmenti corrispondenti sono.....ed angoli corrispondenti sono.....

## Nella SIMMETRIA ASSIALE

- a) ogni segmento che congiunge un punto al suo corrispondente è ..... all'asse di simmetria.
- b) punti corrispondenti sono .....dall'asse di simmetria.
- c) l'asse di simmetria è asse dei segmenti che uniscono punti corrispondenti.

La SIMMETRIA ASSIALE è un'isometria INVERSA, cioè cambia .....