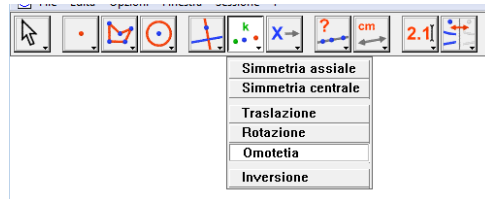
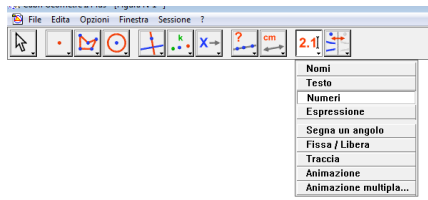


ATTIVITA' L'OMOTETIA

1. Disegna un poligono ABCD e un punto O che rappresenterà il centro di omotetia
2. Scegli <NUMERO> e digita un numero espresso sotto forma decimale, ad esempio 0,5. Seleziona infine <OMOTETIA>



3. Disegna con il comando OMOTETIA, il poligono A'B'C'D', corrispondente di ABCD nella omotetia di centro O e rapporto 0,5
4. Cosa osservi?
5. Con il comando <RETTA> congiungi i punti AA' e di seguito le altre coppie di punti corrispondenti. Cosa osservi?
6. Misura coppie di segmenti corrispondenti, riporta le misure nella tabella e calcola i loro rapporti utilizzando <CALCOLATRICE>. Riporta i valori dei rapporti sul tuo file di Cabri

AB=	A'B'=	A'B'/AB=
BC=	B'C'=	
....		
AO	A'O'	
BO	B'O'	

7. Cosa puoi osservare?
8. Muovi il punto A, cosa cambia e cosa rimane invariato?
9. Muovi il punto O cosa cambia e cosa rimane invariato?
10. Anima il NUMERO e osserva i rapporti dei segmenti corrispondenti. Cosa puoi concludere?

N.B se vuoi che il valore di k si muova all'interno di un intervallo ben preciso, ad esempio da -3 a $+3$, puoi costruire un P che si muove su un segmento MN collocato sull'asse delle ascisse, dove M sarà un punto di ascissa (-3) e N il punto di ascissa $(+3)$

